



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ САМАРСКОЙ ОБЛАСТИ

РАСПОРЯЖЕНИЕ

от 12.11.2021 № 1009-ж

Об утверждении Положения о проведении финального (очного) этапа
Второго Всероссийского конкурса «IT – хакатон TASKILLS»

В соответствии с Перечнем социально-культурных мероприятий, реализуемых министерством образования и науки Самарской области (далее – министерство) в приоритетном порядке в 2021 году в рамках подпрограммы «Реализация государственной политики в области образования и науки на территории Самарской области» до 2024 года государственной программы Самарской области «Развитие образования и повышение эффективности реализации молодежной политики в Самарской области» на 2015-2024 годы, утвержденной постановлением Правительства Самарской области от 21.01.2015 № 6, в целях вовлечения детей и молодежи в техническое творчество, а также с целью выявления и сопровождения талантливой молодежи:

1. Утвердить прилагаемое Положение о проведении финального (очного) этапа Второго Всероссийского конкурса «IT – хакатон TASKILLS».

2. Разместить настоящее распоряжение на сайте министерства образования и науки Самарской области.

3. Контроль за исполнением настоящего распоряжения возложить на управление комплексной безопасности и цифровизации образования министерства (Льольина).

Заместитель министра
образования и науки
Самарской области



Е.О.Пинская

СОГЛАСОВАНО

Временно исполняющий
обязанности директора
федерального государственного
бюджетного образовательного
учреждения дополнительного
образования «Федеральный центр
дополнительного образования
и организации отдыха
и оздоровления детей»


«08» ноября 2021 г.

УТВЕРЖДЕНО

распоряжением министерства
образования и науки
Самарской области

от 12.11.2021 № 1009-р

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении финального (очного) этапа Второго Всероссийского конкурса
«IT-хакатон TASKILLS»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует статус и порядок проведения финального (очного) этапа Второго Всероссийского конкурса «IT-хакатон TASKILLS» (далее – финальный этап Хакатона).

1.2. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок проведения, содержание, категории участников, систему отбора и награждения победителей финального этапа Хакатона в 2021 году в соответствии с Положением о проведении Второго Всероссийского конкурса «IT-хакатон TASKILLS», утверждённым федеральным государственным бюджетным образовательным учреждением дополнительного образования «Федеральный детский эколого-биологический центр» и согласованное Департаментом государственной политики в сфере воспитания, дополнительного образования и детского отдыха Министерства просвещения Российской Федерации 25.01.2021 г..

1.3. Организатором финального этапа Хакатона выступает федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного

образования «Федеральный центр дополнительного образования и организации отдыха и оздоровления детей» (далее – ФГБОУ ДО ФЦДО).

1.4. Соорганизатором финального этапа Хакатона выступает министерство образования и науки Самарской области (далее – МОиН) и государственное бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования Самарской области «Самарский областной центр детско-юношеского технического творчества» (далее – ГБОУ ДО СО СОЦДЮТТ).

1.4. Дополнительная информация по Хакатону публикуется на сайте ГБОУ ДО СО СОЦДЮТТ: <http://juntech.ru/> и ФГБОУ ДО ФЦДО: <https://www.nauchim.online/taskills>.

1.5. В настоящем Положении используются следующие термины:

– Хакатон – непрерывный «марафон программистов», соревновательное мероприятие, где команды участников в условиях ограниченного времени осуществляют деятельность, направленную на создание новых программных проектов, общедоступных социально значимых или инновационных приложений и сервисов. Миссия Хакатона состоит в объединении участников с различными компетенциями и предоставлении им возможностей для обучения, развития, творчества в рамках работы в группах и соревновательного процесса.

– Наставник – физическое лицо старше 18 лет, заинтересованное в участии команды в Хакатоне, отвечающее за своевременность прохождения командой всех этапов Хакатона и верификацию предоставляемых документов.

– Жюри – группа экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий отрасли и государственных корпораций, бизнес-сообщества и вузов, сформированная Оргкомитетом, оценивающая результаты выполнения командами конкурсного задания. Жюри оценивает результат команды.

– Участник – физическое лицо из числа учащихся в возрасте от 12 до 18 лет, зарегистрировавшееся для участия в Хакатоне. Для участия в Хакатоне каждый Участник должен состоять в команде. Команда – группа Участников, объединившихся для выполнения задания. Каждый Участник может входить в

состав только одной Команды. Количество Участников в одной Команде ограничено – от 2 до 4 человек.

– Капитан команды — лицо, избранное Участниками Команды из состава Команды, представляющее интересы Команды, полномочное получать от лица Команды приз и распределять его среди Участников Команды, а также принимать организационные решения от имени Команды в ходе проведения Хакатона.

– Роль — определенная Участниками команды сфера ответственности каждого конкретного Участника Команды в рамках работы над продуктом.

– Победители – Команды, чьи результаты признаны лучшими в результате оценки жюри, на основании критериев, установленных настоящим Положением (Приложение №1).

– Результат – прикладной продукт или приложение, созданные Командой в результате выполнения Задания и представленное к оценке жюри. Одна команда вправе представить только один Результат.

– Задание – комплекс задач, которые необходимо выполнить Команде в назначенный организаторами Хакатона срок. Целью Задания является создание Результата, определенного тематикой Хакатона.

– Информационная площадка – ресурсы в сети Интернет, на которых будет размещена информация о Хакатоне: сайт, группы в социальных сетях, модерлируемые ГБОУ ДО СО СОЦДЮТТ, ФГБОУ ДО ФЦДО, а также информационные ресурсы спонсоров и партнеров.

II. Цель и задачи финального этапа Хакатона

2.1. Цель финального этапа Хакатона – популяризация информационных технологий, создание условий для появления новых идей в конкретной предметной области и доведения их до непосредственной реализации на площадке финального этапа Хакатона.

2.2. Задачи финального этапа Хакатона:

- Формирование у Участников навыков работы над проектами в составе проектных Команд.
- Формирование у Участников навыков в обработке и анализе данных, использовании элементов программирования и создания цифровых проектов для своей будущей профессии.
- Формирование у Участников компетенций в сфере коммерциализации результатов интеллектуальной деятельности.
- Формирование инновационных проектов, стимулирование и популяризация среди Участников научной и инновационной деятельности.

III. Руководство финального этапа Хакатона

3.1. Для организации и проведения Хакатона создается Организационный комитет (далее – Оргкомитет), состоящий из числа работников ГБОУ ДО СО СОЦДИУТТ и ФГБОУ ДО ФЦДО (Приложение №2).

3.2. Решение Оргкомитета считается принятым, если за него проголосовало более половины его списочного состава.

3.3. Оргкомитет финального этапа Хакатона оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в условия проведения Хакатона.

3.4. Оргкомитет финального этапа Хакатона осуществляет следующую деятельность:

- Обеспечение условий для проведения финального этапа Хакатона в установленные сроки.
- Обеспечение безопасности и порядка проведения очных мероприятий.
- Информирование участников о дистанционном режиме проведения финального этапа Хакатона, в случае отмены очного режима, ввиду ужесточения мер в связи с эпидемиологической обстановкой.
- Определение места проведения финального этапа Хакатона.
- Обеспечение участия членов жюри.
- Обеспечение комфортных условий Участникам финального этапа Хакатона и сопровождающим их лицам в месте проведения финального этапа Хакатона.

- Обеспечение приглашения Команд для участия в финальном этапе Хакатона.
- Организация награждения Победителей.
- Обеспечение информирования об условиях и порядке проведения финального этапа Хакатона в течение срока проведения на официальном сайте ГБОУ ДО СО СОЦДИУТТ <http://www.juntech.ru/>
- Обеспечение сбора и хранения согласий субъекта на обработку его персональных данных.

VI. Участники финального этапа Хакатона

4.1. Участниками Финального этапа Хакатона являются команды, набравшие наибольшее количество баллов по результатам оценки выполнения задания отборочного этапа Второго Всероссийского конкурса «IT-хакатон TASKILLS» и дополнительного отборочного этапа по треку «Виртуальная и дополненная реальность».

4.2. Участниками финального этапа Хакатона могут быть учащиеся образовательных учреждений от 12 до 18 лет (включительно) в составе команд от 2 до 4 человек.

4.3. Одна Команда может принять участие в выполнении только одного конкурсного задания по одному из тематических треков.

V. Порядок и сроки проведения Финального этапа Хакатона

5.1. Финальный этап Хакатона – это мероприятие, включающее конкурсную, образовательную и культурные программы, рассчитанные на 3 дня. (Приложение №3).

5.2. Финальный этап проводится в период с 10 по 12 декабря 2021 года.

5.3. Тематика Финального этапа Хакатона – киберпанк.

5.4. Задания Финального этапа Хакатона формируются по трекам:

- мобильная разработка,
- интернет вещей,
- веб-разработка,
- виртуальная и дополненная реальность.

5.5. Участие в Финальном этапе Хакатона является бесплатным, дорога до места проведения оплачивается за счет направляющей стороны.

5.6. Приглашение на участие в Финальном этапе Хакатона направляются Оргкомитетом не позднее 24 ноября 2021 года.

5.7. Оргкомитет оставляет за собой право на определение дополнительного набора команд участников Финального этапа Хакатона.

5.8. Участники Хакатона дают согласие на обработку организатором персональных данных, указанных в форме регистрации в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных».

5.9. При участии в Финальном этапе Хакатона Команда гарантирует, что все права на разрабатываемые ими в рамках мероприятия объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам Команды, и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

5.10. Финальный этап Хакатона организуется в очном формате с учетом соблюдения необходимых санитарно-эпидемиологических предписаний, действующих на территории Самарской области в момент его проведения.

5.11. На место проведения Финального этапа Хакатона Команды прибывают с сопровождающими лицами, имеющими соответствующие разрешения на сопровождение от законных представителей несовершеннолетних Участников. Сопровождающее лицо несет ответственность за жизнь и безопасность вверенных ему Участников в пути следования до места проведения Финального этапа Хакатона. Во время проведения Финального этапа Хакатона сопровождающие лица не присутствуют на конкурсной площадке и не вмешиваются в содержательный процесс проведения Финального этапа Хакатона.

5.12. В случае ухудшения эпидемиологической ситуации в регионе проведения финального этапа или в регионе Команды, а также ужесточения ограничительных мер, допускается заочное (дистанционное) участие Команды в финальном этапе Хакатона.

5.13. Участники Финального этапа Хакатона должны предоставить на оценку рабочее устройство/приложение/веб-сервис по выбранному треку, а также презентационный сопровождающий материал.

Объемы работ по выполнению заданий:

- выполнение задачи минимум, поставленной в треке.
- презентация к защите проекта в формате (PowerPoint), в которой будут отражены результаты работы (не более 10 слайдов). Требования к структуре презентации будут представлены Участникам в день открытия Хакатона.

Команды представляют результат перед жюри в формате презентации и демонстрации работоспособности прототипа (регламент выступления – не более 7 минут: 5 минут на выступление и демонстрацию прототипа и 2 минуты – ответы на вопросы). Жюри в ходе защиты проектов задают уточняющие вопросы Участникам Команд.

Модератор регулирует время выступления команд. Модератор вправе остановить выступающих по истечению отведенного времени до завершения презентации.

После выступления всех Команд жюри объявляет итоги и дает обратную связь Участникам.

5.14. Все Участники Финального этапа Хакатона соблюдают правила общественного порядка и в случае их нарушения по решению организатора могут быть удалены с места проведения соревновательного мероприятия и лишены права продолжить в нем участвовать.

5.15. Команды используют предоставленную организатором компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимое для участия. Собственное оборудование также разрешено к использованию. Организаторы предоставляют широкополосной доступ в сеть Интернет и все необходимое для разработки прототипов оборудование. Организаторы обеспечивают питьевой режим и горячее питание Участников.

5.16. Работы участников Финального этапа Хакатона не рецензируются.

5.17. Результаты работы участников могут использоваться для популяризации деятельности ГБОУ ДО СО СОЦДЮТТ и ФГБОУ ДО ФЦДО.

VI. Награждение Участников

6.1. Итоги Финального этапа Хакатона фиксируются протоколами, которые подписываются всеми членами жюри и после объявления Результатов обжалованию не подлежат.

6.2. Все Участники Финального этапа Хакатона получают сертификаты.

6.3. По результатам соревнований по каждому треку определяются победитель и призеры.

6.4. Члены Команд, определенных в качестве Победителей, награждаются персональными дипломами, наградной атрибутикой и призами.

Контакты для связи

Телефон контакта 8 (846) 332-40-32, e-mail: juntech@bk.ru (с пометкой финальный этап Всероссийского конкурса «IT-хакатон TASKILLS»).

Критерии оценивания работ по проекту

1. Командная работа

0 – в Команде нет четкого распределения Ролей и зон ответственности, большая часть работы сделана одним из членов Команды или наставником;

2 – в Команде распределены Роли и зоны ответственности, работа над проектом проведена в соответствии с этим распределением, каждый из Участников Команды внес свой вклад в результаты работы над проектом.

2. Умение видеть проблему, сформулировать цель и достичь результата, отвечающего цели

0 – не видят проблемы, цель сформулирована нечетко, результат неясен;

1 – проблему видят частично; чтобы понять цель приходится задавать много вопросов; результат достигнут частично;

2 – видят проблему, четко формулирует цель, результат соответствует заявленной цели.

3. Умение разделить цель на задачи для более эффективного поиска решения

0 – разделение на задачи отсутствует;

1 – решение выделенных задач не в полной мере позволяет достичь цели проекта;

2 – решение выделенных задач в полной мере позволяет достичь цели проекта.

4. Изучение аналогов, понимание тенденций по трекам

0 – не изучалось;

1 – изучалось, но недостаточно для достижения цели проекта;

2 – изучалось достаточно для достижения цели проекта

5. Анализ результатов

0 – нет анализа результатов исследования;

1 – анализ результатов есть, но выводы неполные;

2 – анализ результатов есть, сделаны компетентные выводы.

6. Уместное использование теоретических знаний для достижения поставленной цели

0 – совсем не использует теоретические знания, хотя это нужно для достижения поставленной цели;

1 – используют частично;

2 – использует теоретические знания там, где это нужно для достижения цели проекта.

7. Практическая апробация возможного решения

0 – способ выбора решения носит теоретический характер;

2 – была проведена апробация, однако ее результаты не полностью учтены/недостаточно проанализированы/не внесены корректировки;

5 – решение апробировано, внесены необходимые корректировки.

8. Прототип предлагаемого решения

0 – отсутствует;

2 – есть, но он недостаточно проработан;

5 – есть и он требует незначительной доработки/полностью готов к внедрению.

9. Значимость для практики, возможность масштабирования и внедрения

0 – предлагаемое решение не может быть реализовано;

1 – предлагаемое решение может быть реализовано, однако неэффективно по сравнению с другими существующими решениями;

4 – предлагаемое решение может быть реализовано и эффективно по сравнению с другими существующими решениями;

6 – предлагаемое решение может быть реализовано и эффективно по сравнению с другими существующими решениями; решение масштабируемо, у Команды есть понимание, каким образом можно в дальнейшем реализовать и внедрить продукт.

10. Умение структурировать материал, логично и последовательно его излагать

0 – совсем не умеют;

1 – структура материала и логика подачи нуждается в доработке;

3 – ясная логика и структура подачи материала.

11. Умение объяснить и защитить свои идеи

0 – совсем не умеют;

1 – отдельные идеи объясняются хорошо;

3 – Команда убедительно отстаивает свои идеи.

12. Оригинальность решения

0 – в проекте нет оригинальных идей и подходов;

2 – есть отдельные оригинальные идеи;

5 – в проекте наблюдается действительно творческий подход.

Кроме вышеперечисленного учитывается **качество презентации** – визуальное оформление

В случае наличия рабочей версии сайта и/или качественной альфа версии приложения оценивается **уровень технической подготовки Команды**.

По результатам взаимооценки члены жюри вправе выставлять дополнительные баллы и отмечать особо понравившиеся работы.

**Состав Организационного комитета
финального этапа Второго Всероссийского конкурса
«IT-хакатон TASKILLS»**

Кузнецова Ирина Андреевна	– заместитель директора по организационно-методическому сопровождению технической направленности федерального государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования «Федеральный центр дополнительного образования и организации отдыха и оздоровления детей»
Богатов Алексей Юрьевич	– директор государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования Самарской области «Самарский областной центр детско-юношеского технического творчества»
Афанасьева Мария Сергеевна	– заместитель директора государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования Самарской области «Самарский областной центр детско-юношеского технического творчества»
Асадова Анна Алиевна	– начальник центра цифрового образования детей IT-cube
Макрушен Александр Андреевич	– начальник детского технопарка «Кванториум-63 регион»
Жигунов Андрей Андреевич	– педагог дополнительного образования государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования Самарской области «Самарский областной центр детско-юношеского технического творчества», наставник по направлению виртуальная и дополненная реальность

**Программа финального этапа
Второго Всероссийского конкурса «IT-хакатон TASKILLS»**

День	Дата	Время проведения	Деятельность Хакатона
1	10.12.2021	12:00 – 13:00	Регистрация участников
		13:00 – 14:00	Открытие Хакатона, вступительное слово от партнеров, объяснение задач
		14:00 – 15:00	Перерыв (обед)
		15:00 – 19:00	Работа над задачей по треку
		19:00 – 19:30	Перерыв (ужин)
		19:30 – 22:00	Вечернее мероприятие. Работа площадок досуговой деятельности
2	11.12.2021	09:30 – 12:00	Работа над задачей по треку
		12:00 – 13:00	Мастер-класс от партнера
		13:00 – 14:00	Перерыв (обед)
		14:00 – 17:00	Защита проектов
		17:00 – 19:00	Вечернее мероприятие - закрытие хакатона. Награждение
		19:00 – 19.30	Перерыв (ужин)
		19:30 – 22.00	Работа площадок досуговой деятельности
3	12.12.20	До 12:00	Подведение итогов мероприятия